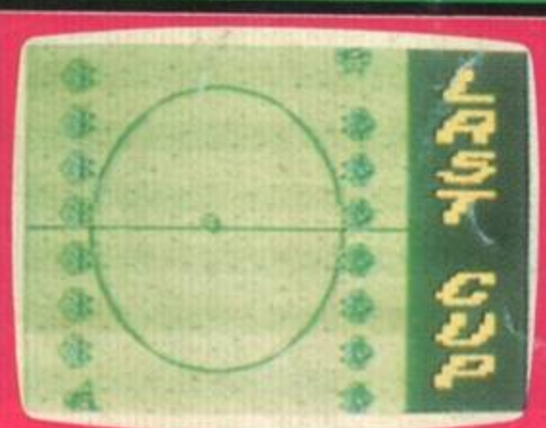
NEW SEGA PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 27

CBM 64

SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

AVVENTURE E PERICOLI

Se siete stanchi di usare il vostro computer con i soliti noiosi programmi, allora vi invitiamo a riprendere in mano il vostro joystick e inoltrarvi nelle favolose avventure che vi proponiamo questo mese come, JOURNEY o ancor meglio INDIANA JONES, la più grande avventura del mondo.
Per chi vuole smanettare forsennatamente, STRIDER fa al caso suo, altrimenti SILK WORM vi porterà in missione speciale ancora una volta in tempo di guerra.
BUON DIVERTIMENTO

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 27 - Periodico mensile - Gennaio 1990 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	DOCK'S LIFE	LAST CUP
5	BLAT RAT	HINOKI
6	OTHELLO	GREEN FURY
7	RESCUE	SPANISH TOUR
8	HYSPRA	GATE CRASH
9	FAST BIKES	ROAD TUFF
10	A	NORIX
11	SPIDER	LEVEL BALL
12	CHAMPIONSHIP	DREADFUL TRAIN
13	OFF ROAD BIKE	BLOODY GAME

IN QUESTO NUMERO

14	STRIDER: come superare gli ostacoli sfidando la forza di gravità
18	JOURNEY: un'avventura sul vulcano Sneffels
21	SILK WORM: in guerra a bordo di un elicottero superarmato
24	INDIANA JONES: la più grande avventura del mondo

DOCK'S LIFE

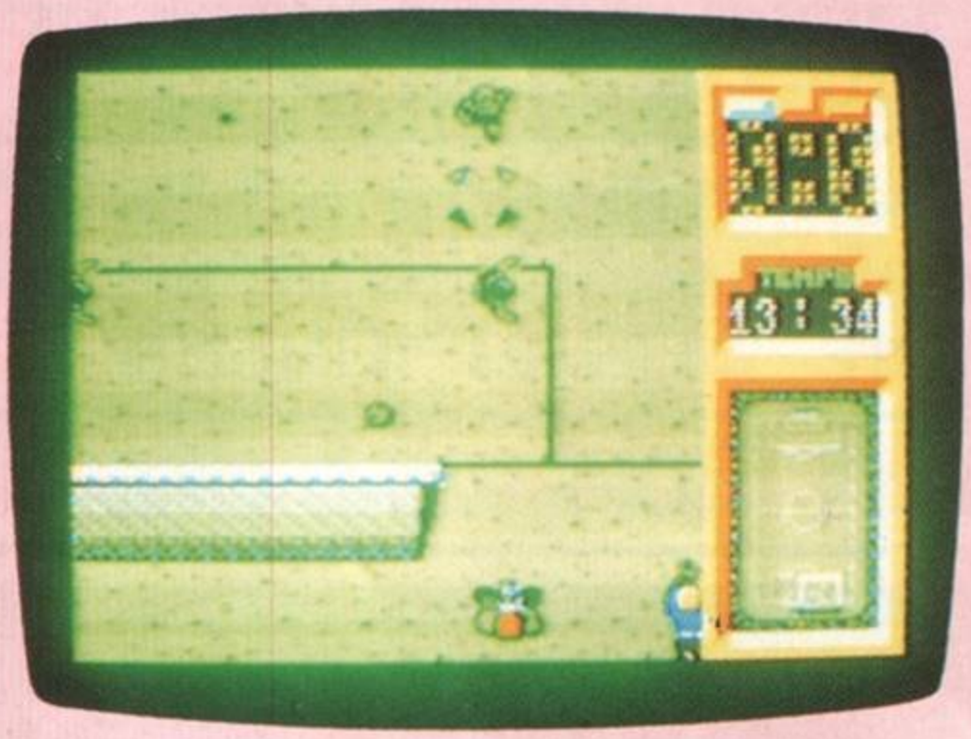
La vita del nostro giovane e nerboruto amico è veramente molto difficile. Ha seguito numerosi corsi di karate, judo, boxe ed ormai ovunque vada lo segue la sua fama di uomo imbattibile e difensore dei più deboli. Questa fama ovviamente non viene digerita facilmente dai malfattori e dai persecutori della povera gente che faranno in ogni modo per impedire al nostro amico di sopravvivere. Gli manderanno contro tipacci di ogni tipo, che persino con i mezzi meccanici, forklift ed altre cose di questo genere, cercheranno di fargli la pelle. Ma tu dovrai aiutare il tuo amico a sopravvivere nella giungla d'asfalto e se riuscirete a superare un livello di difficoltà, passerete a quello successivo, ad un'altra zona della città cioè, dove però i vostri avversari saranno più numerosi e più aggressivi. Fortunatamente il tuo amico ha alcune possibilità di sopravvivenza e non sarà alla prima sconfitta che verrete eliminati. Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

F1	inizio gioco
F3	continua
F5	definisce tasti
F7	pause
RESTORE	menu

LAST CUP

Ci troviamo ormai nell'anno 1990 e il campionato mondiale di calcio si avvicina sempre di più.
Cosa ci resta da fare durante la trepidante attesa, se non disputare a tavolino (o meglio al computer) una fantastica partita?!
Bene, allora. Tutto è a posto, mano sul joystick e la partita abbia inizio.
In questo torneo vi troverete ad affrontare squadre molto preparate sia agonisticamente che tatticamente e sarà una dura e strenuante lotta riuscire a superarle tutte quante e ad aggiudicarsi così l'ambita coppa.
Sulla destra dello screen verrà rappresentato, in piccolo, il campo di gioco con la vostra relativa posizione di gioco. Sopra, invece, viene rappresentato l'orologio che scandisce l'inesorabile trascorrere del tempo. Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

BLAT RAT

Guida il protagonista della nostra avventura in giro per la fattoria facendogli divorare le gocce di marmellata e mordere le fragole cadute. Dai un occhio al suo aumento di peso e poi fallo dimagrire facendo la sauna. Ma un topone insegue il nostro amico, che ha una paura terribile dei roditori; ma se lui riuscirà a saltare in tempo sull'elevatore, il topo sarà spacciato. Ogni tre roditori il golosone avrà un bonus e potrà sfidare la palla bionica. Se sopravvive, egli dovrà schivare le perle di acido e un po' dopo correre sotto i martelloni per un nuovo bonus. Se questo non vi sembra abbastanza ci saranno anche dei barili che rotolano sul pavimento e poi tutti assieme. Potrai sopravvivere a questa sfida continua? Se ci riuscirai potrai scrivere il tuo nome nell'elenco degli eroi.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

HINOKI

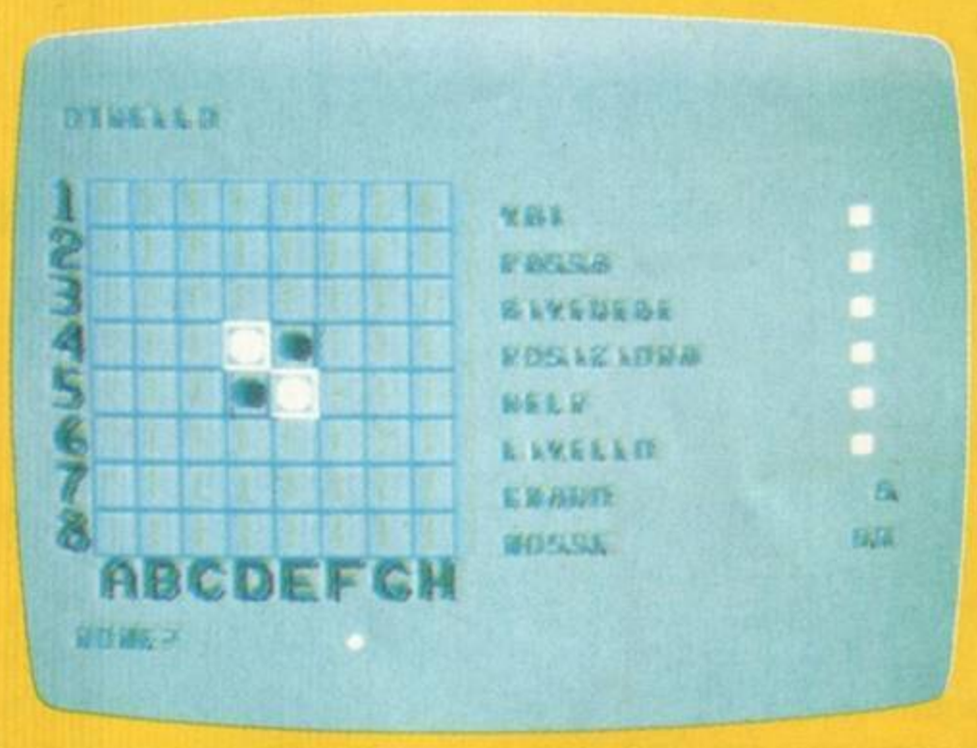
I pericoli che si celano in una metropoli sono tanti. Rapine, furti, omicidi e via dicendo, insidiano quotidianamente la vita di ogni cittadino minacciandone la propria incolumità. Fortunatamente però esiste ancora qualche persona che dedica il suo tempo a combattere il crimine senza esclusione alcuna.
Così ti trovi a dover guidare il nostro comune amico Hinoki contro le famigerate bande di assassini che mirano a destabilizzare l'equilibrio sociale già di per sé precario. Dovrai usare la tua conoscenza di arti marziali e colpire i tuoi avversari con una serie di pugni e calci che a volte sembrano voli acrobatici. Distruggi tutti i pericolosi criminali tenendo presente che per alcuni di essi occorrerà colpirli più volte per ottenere l'effetto voluto.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

OTHELLO

Questo è un gioco da tavolo che si gioca su una scacchiera da 8 × 8, un giocatore ha i pezzi bianchi ed uno quelli neri. All'inizio del gioco ogni giocatore ha due pezzi nel centro dello schermo; il nero gioca sempre per primo e deve mettere un altro pezzo in modo da intrappolare uno o più pezzi bianchi che cambiano di colore diventando neri, e il nero deve fare altrettanto; l'intrappolamento può essere verticale, orizzontale o diagonale. Lo scopo maggiore è guadagnare gli angoli così da poter far cambiare di colore ad un numero più elevato di pezzi. Il gioco termina sia quando sia stato coperto ogni quadrato della scacchiera, sia quando nessun giocatore possa fare una mossa; si contano a quel punto i pezzi dei due colori e vince quello che ne ha di più. Potrete osservare il demo per meglio imparare a giocare, e ricordate che più alto è il livello di gioco, più difficile sarà giocare!



JOYSTICK PORTA 1

RETURN/FUOCO	conferma mossa
CRSR	muovi pedine
PL	mossa computer
CH	cambia colore
TA	mossa precedente
SE	programma scacchiera
B	bianco
W	nero
SPAZIO	quadrato vuoto
HE	aiuto
LE	livello
F1	riinizio gioco

GREEN FURY

È proprio il caso di dirlo: ''Che furia ragazzi''. Il simpatico omino che andrete ad impersonare è dotato di un'agilità e di una forza senza uguali e starà a voi riuscire a sfruttare queste sue doti al massimo. Nel pittoresco paesaggio orientale dovrete aggirarvi cautamente e scoprire di volta in volta, i tanti pericoli che si celano in esso. Draghi spiegatati, uccelli preistorici e altre mostruose creature sono un angosciante incubo che vi perseguiterà per tutta la durata del gioco. Il vostro compito principale, comunque, sarà quello di distruggere, eliminare, annientare il terribile ''Dragone'', custode dei segreti del tempio. Fate questo e sarete eletti ''Indiana Jones'' dell'anno. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

RESCUE

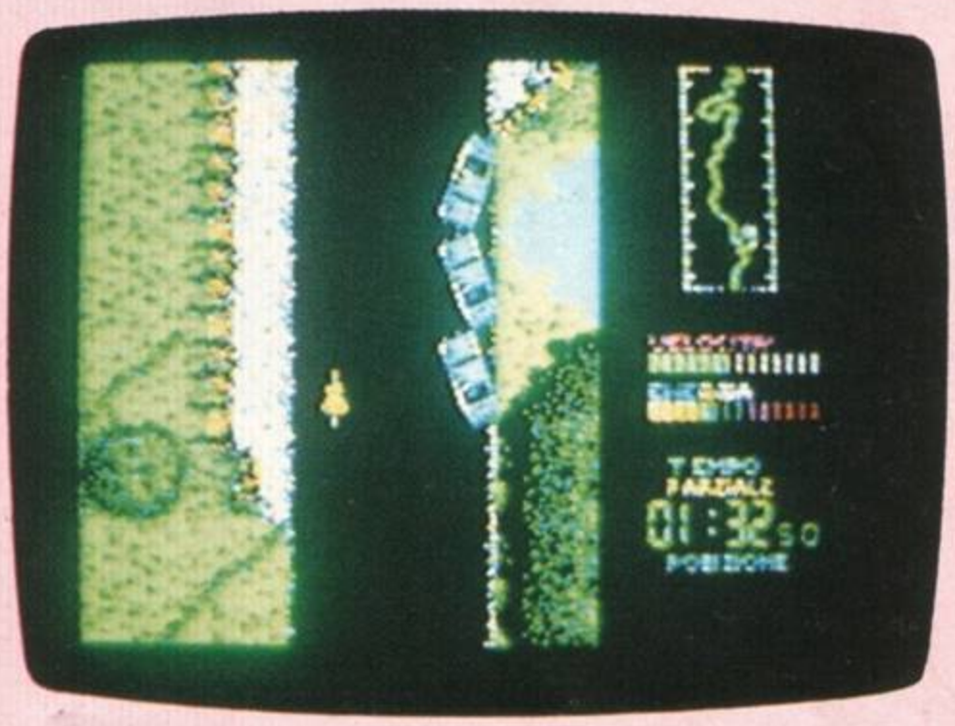
Questa volta impersoni un marinaio che mentre sta pescando tranquillamente nel mare dei Sargassi si trova nel bel mezzo di una flottiglia di paracadutisti lanciatisi da un aereo in fiamme. Dovrai quindi smettere di pescare e aiutare gli sfortunati soldati a salire a bordo della tua barca lanciando loro fuori bordo una rete per aiutarli nella risalita. Sii veloce per far sì che riescano a saltare in due, qualche volta tre alla volta per far loro guadagnare tempo, infatti se li perderai, dovranno cercare di nuotare verso la salvezza, ma stando attenti allo squalo che cercherà di acchiapparli. Stai molto attento anche allo pterodattilo perché farà di tutto per planare e acciuffare un uomo per portarselo via. La vita di quei soldati dipende da te, non farli morire.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPANISH TOUR

Pronti a salire sulla vostra bicicletta, il ''Giro di Spagna'' ha inizio.
Il percorso che tra poco andrete ad affrontare vi verrà rappresentato in alto sulla destra del monitor mentre, sotto, c'è un indicatore di velocità che vi sarà utile per saper come affrontare le curve che si presenteranno in tutta la loro pericolosità.
Fate attenzione che durante il percorso potrete trovare sulla pista delle auto in sosta le quali, assieme ai partecipanti della gara, contribuiranno a procurarvi non pochi problemi.
Cercate di mantenere un'andatura costante, il più delle volte si è verificato un ottimo accorgimento per una buona, se non ottima, riuscita della gara.
Pronti, mano sul joystick e... via, il Tour ha inizio.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

C64

HYSPRA

Nelle profonde caverne del pianeta Alimento abita una rara creatura chiamata Hyspra. Hyspra è nata con una larga proboscide che è la sua bocca ed un insaziabile appetito. Con la sua proboscide Hydra può succhiare ogni creatura vivente della caverna, ma il suo cibo ottimale sono delle sferette blu, quelle rosse sono molto velenose, e vanno perciò sputate, mentre quelle dorate gli fanno ottenere maggiore energia. Tuttavia se la forza del nostro amico è nella bocca, il suo corpo è molto vulnerabile e il tuo compito sarà perciò quello di non farlo entrare in contatto con nessun essere vivente, soprattutto il serpente. Il pianeta Alimento è molto instabile e ogni tanto si ha una scossa, durante la quale Hydra dovrà finire tutte le sfere per poter passare ad un'altra caverna ed evitare così le stalattiti. Mano a mano che avanza nelle caverne la vita di Hydra sarà più difficile e dovrai darti sempre più da fare per farlo restare in vita.

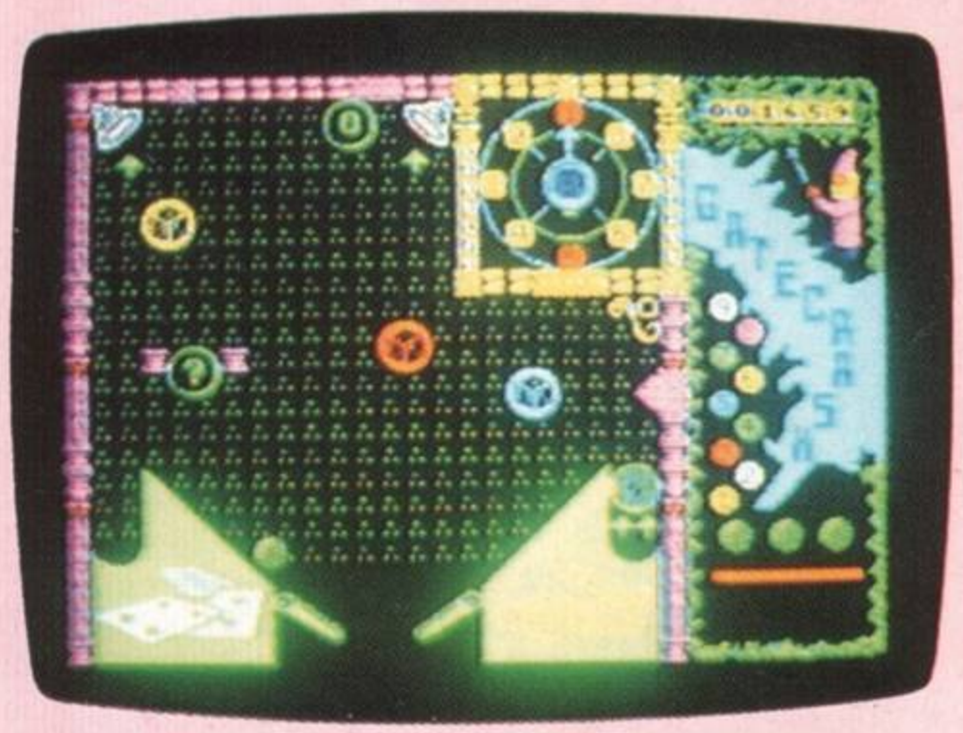
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
RUN STOP	pausa sì/no
RESTORE	riinizio gioco

SPECTRUM

GATECRASH

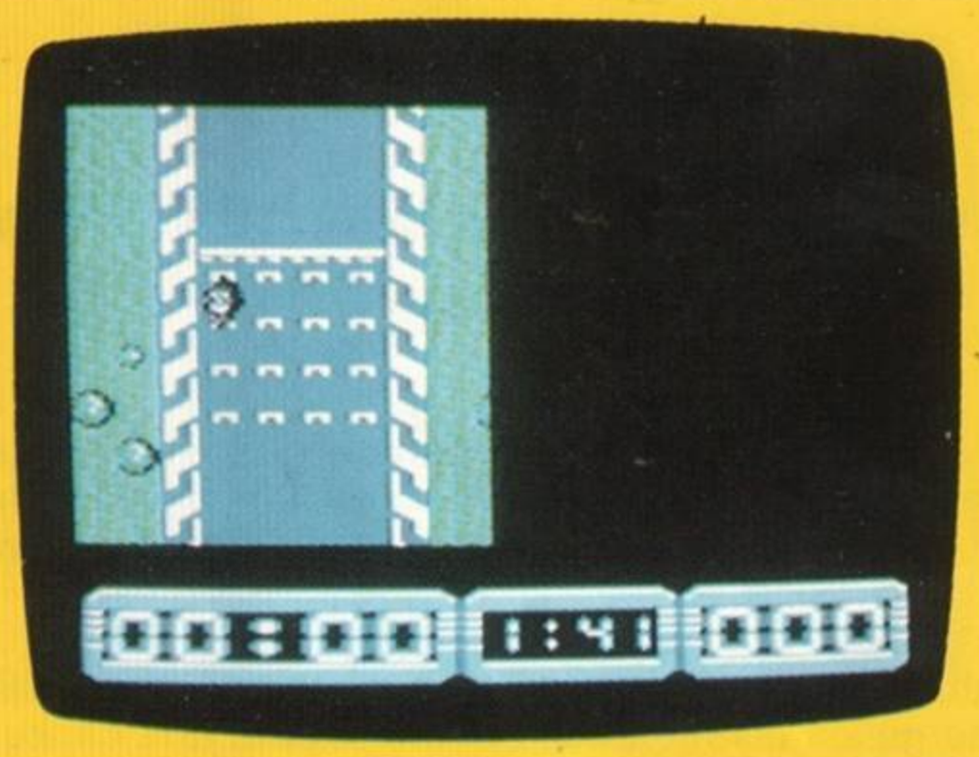
Caro, vecchio flipper!!
Questa volta siamo sicuri di accontentarvi pienamente con un tipo di gioco che vuole essere più accattivante ed entusiasmante del solito.
La tecnica di gioco è la stessa ma... attenzione, i pericoli e le sorprese sono tanti, e tutti ugualmente sorprendenti.
Cercate di mantenere la calma in ogni momento e quando sul monitor apparirà un punto interrogativo... provate a far passare la pallina sopra esso e che la buona sorte vi assista.
Buon divertimento a tutti!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

FAST BIKES



Un'emozionante gara di motociclismo è quella in cui vi troverete immersi non appena il segnale verde apparirà sullo schermo. Naturalmente prima di partecipare alla gara vera e propria dovrete prendere parte alle eliminatorie per stabilire la griglia di partenza e se non sarete abbastanza veloce, verrete purtroppo esclusi dalla competizione. Il gioco consiste in una serie di prove successive che compongono il campionato mondiale, ma se non vi sentite ben ferrati sul guidare una motocicletta di quella potenza potrete allenarvi con il vostro mezzo utilizzando il menu di impratichimento. I circuiti a disposizione sono molti ed ognuno più difficile dell'altro, ma non preoccupatevi con il vostro bolide saprete raggiungere ottimi risultati.

JOYSTICK PORTA 1

Tasti da definire

1	inizio gioco
2	prosegui gioco
3	tastiera
4	joystick

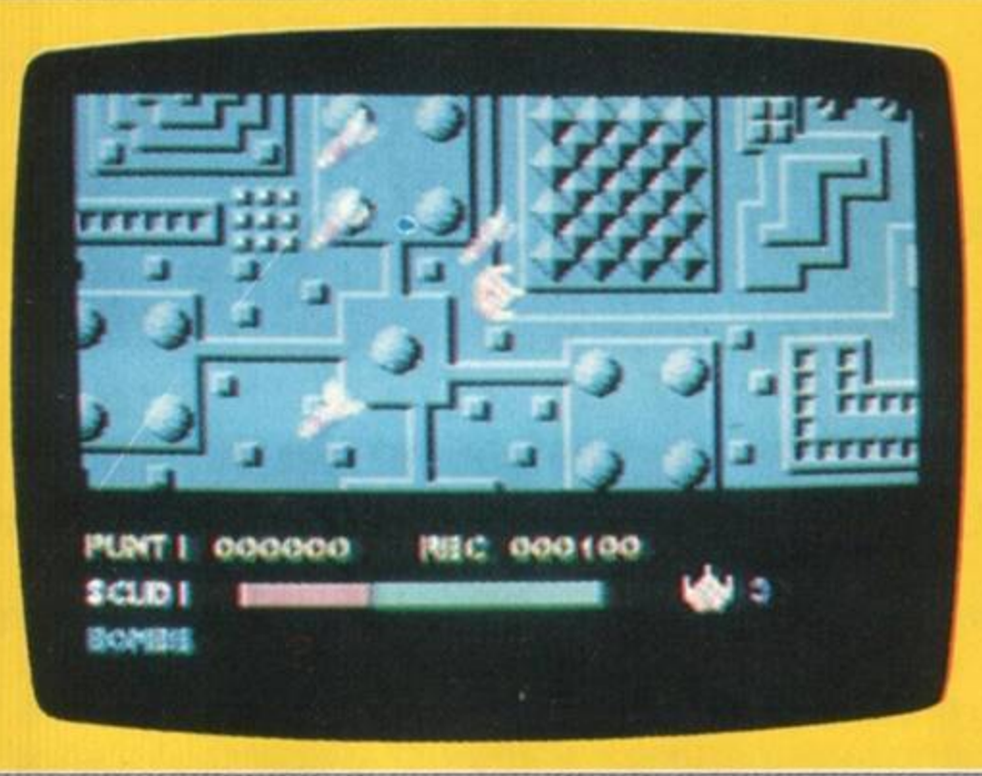
ROAD TUFF

Grafica eccellente, giocabilità ottima, insomma un gioco che vi entusiasmerà tantissimo.
Si tratta di una gara automobilistica che vi vede alla guida di un bolide rosso dotato di un motore turbocompresso 12 cilindri, da fare invidia alle più potenti auto di Formula 1.
Certo il percorso non è dei più semplici, le auto avversarie sono pilotate da ottimi elementi, dotati, inoltre, di un grande sangue freddo.
Starà a voi e alla vostra innata capacità di guida sportiva riuscire a terminare l'intero percorso cercando di fare il minor numero di incidenti possibili.
Buona fortuna!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

A



A è un luogo nello spazio profondo dove la morte attende nella terra dell'alieno. Solo l'abilità di un combattente spaziale al culmine della sua carriera potrà trovare una strada attraverso questa futuristica sfida. Distruggi tutti gli alieni che ti attaccano, ogni 10 di loro uccisi apparirà un'unità energetica distrutta dalla quale otterrai una capsula di energia dalla quale avrai bombe energetiche. Una volta raccolte molte bombe energetiche potrai creare un buco attraverso la barriera di forza mobile che circonda l'unità di trasporto. Una volta che il buco sarà grande a sufficienza potrai guidare la tua nave nel trasportatore per passare al livello successivo. Nel secondo livello dovrai evitare i missili direzionali, nel terzo ti troverai di fronte la nave-madre, mentre nel quarto sarai nel bel mezzo della tua missione, dove dovrai trovare le 5 bombe con le quali distruggere il cuore della fortezza aliena e completare il gioco.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO bombe

NORIX

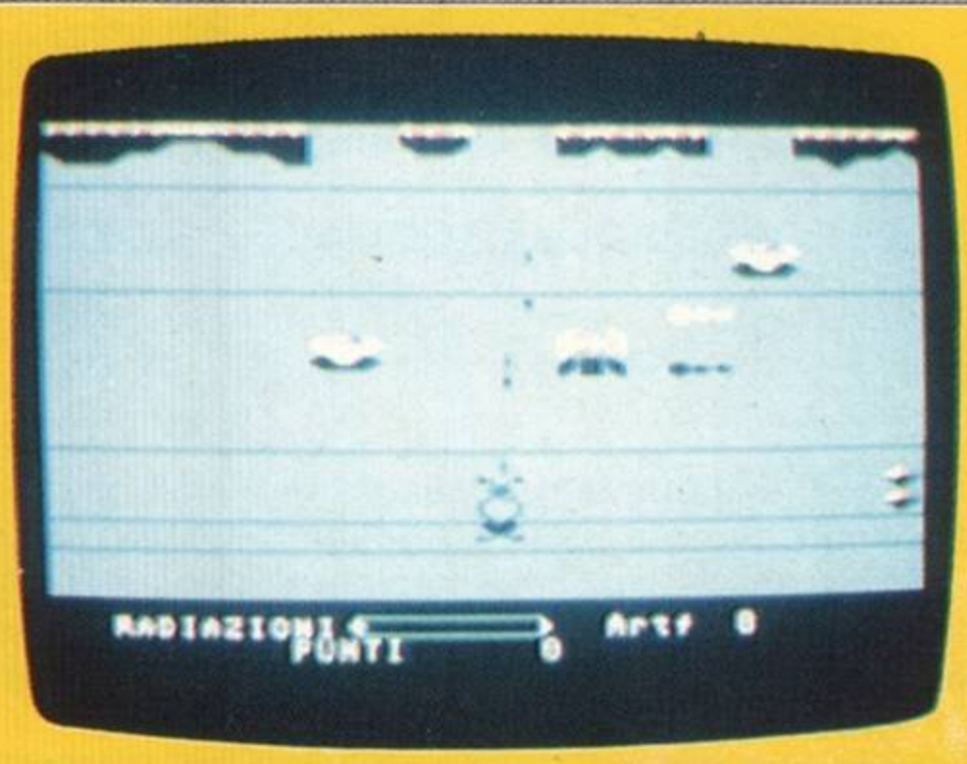
Per gli amanti dei giochi di guerra, proponiamo ora un videogames di assoluto interesse.
Nel paesaggio, tipico di un campo da battaglia, dovrete far fuoco contro i vostri nemici che si nascondono dietro ogni angolo e che, improvvisamente, spuntano fuori come api dal loro alveare. Attenti alle spalle e ogni qualvolta volete uccidere un vostro nemico, non vi resta che inquadrarlo nel mirino, premere fuoco e... sperare nella vostra fama di tiratore scelto.
Non concedetevi un solo attimo di pausa, ogni minima distrazione potrebbe rivelarsi letale.
Occhio alle bombe che ti verranno lanciate contro e, senza esclusione di colpi, ribatti prontamente cercando di andare a bersaglio al primo colpo.
Buona fortuna!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

SPIDER

Uno sguardo al passato, la sua ricerca, la scoperta dei suoi misteri. Il Consiglio Supremo ha affidato questo difficile compito a un gruppo di esploratori spaziali meglio conosciuti come Spider. Per essere inserito nel loro gruppo si deve possedere la stamina necessaria a superare le terre sconosciute, la conoscenza per selezionare gli strumenti adatti alla sopravvivenza, l'abilità di comprendere le complesse mappe e l'infinito desiderio di vivere pericolosamente. Una volta atterrato sul pianeta puoi muoverti solo in avanti usando un leeper, dovrai raccogliere i vari manufatti da analizzare e depositarli nelle basi o nelle stazioni. Cerca di trovare le capsule del tempo, oggetti rettangolari nascosti da membri della razza estinta di questo pianeta e che contengono ciascuno 5 manufatti. Raccogli gli altri leeper che incontri sul pianeta ed impara a riconoscere le zone più ricche di radiazioni, da quelle meno ricche. Usa con accortezza gli accessori di cui disponi: scudo a raggi, trasmettitore di disturbi radar (per non farti localizzare), piombo, deradiatore e ricorda che dopo aver esplorato un settore il menu ti darà un'idea della tua attuale situazione

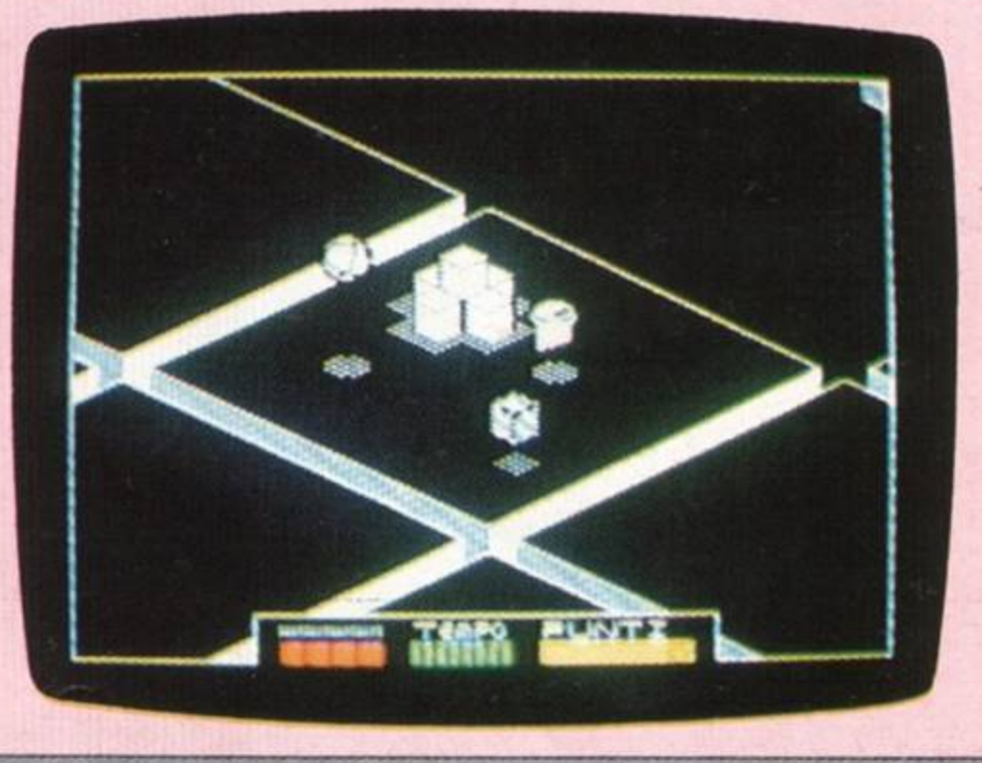


JOYSTICK PORTA 1

F1/F3 inizio gioco

LEVEL BALL

Tutto quello che dovrete fare sarà di guidare una "Sfera" attraverso i diversi piani che costituiscono il gioco stesso. La grafica, realizzata in 3-D, darà la sensazione di realtà di gioco che vi farà gustare maggiormente LEVEL BALL. Ogni piano è costituito da un determinato scopo, al quale dovrete giungere recuperando o evitando alcuni oggetti misteriosi che a volte potranno rivelarsi fatali.
Attenti!!
Mantenete la sfera sempre in equilibrio sopra la piattaforma gioco, cadendo nel vuoto perdereste inesorabilmente una vita.
Buona fortuna!!

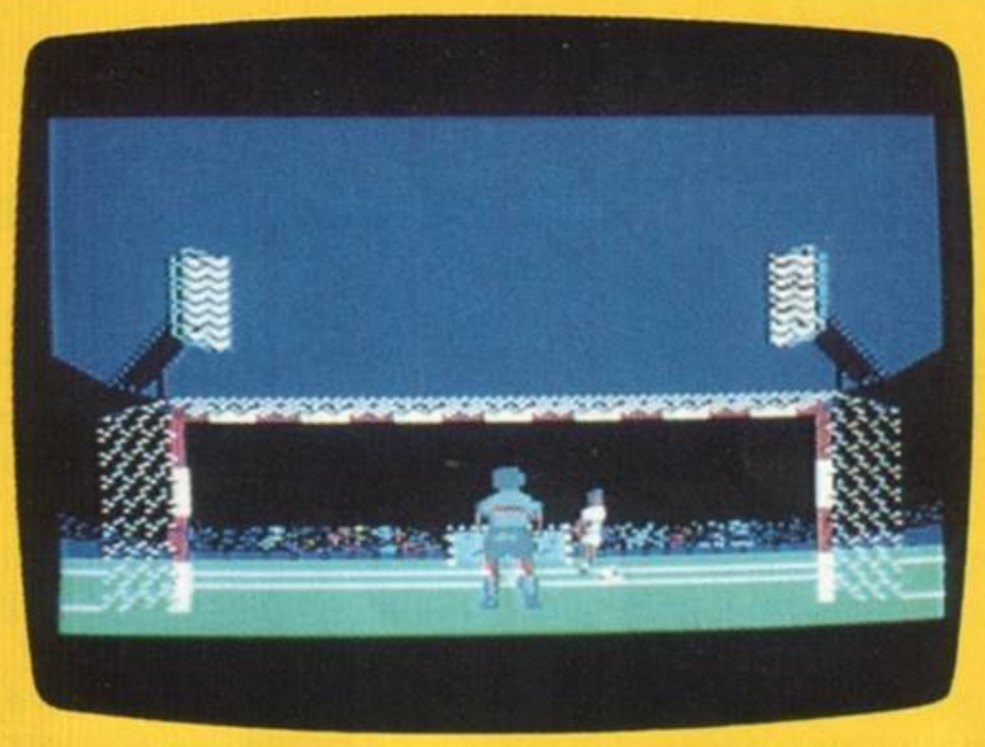


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CHAMPIONSHIP

Le eliminatorie delle squadre mondiali che dovranno prendere parte ad Italia 90 si sono ormai concluse e la lista delle nazioni partecipanti è ormai completa. Molti avranno seguito le numerose partite che le varie emittenti televisive ci hanno propinato e saranno diventati esperti nel riconoscere i vari falli o i vari tipi di goal effettuati. Per meglio permettervi di entrare nel personaggio di un giocatore di calcio ecco la nostra competizione privata, nella quale dopo aver scelto la squadra con la quale giocare non dovrete far altro che segnare quanti più goal vi sarà possibile. Attenti però gli arbitri vigilano sul campo e non vi permetteranno di fare una qualsiasi scorrettezza come pena estrema potrete anche essere espulsi. Ma bando alle chiacchiere: fate vedere che cosa siete capaci di fare, e non scordatevi che potrete gareggiare anche contro un amico.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

DREADFUL TRAIN

Quello che sarete chiamati a fare è veramente un qualcosa di assai difficile, che metterà a dura prova la vostra abilità di equilibrista e di coraggioso avventuriero.
Siete a bordo di un treno, ma non all'interno di un comodo e caldo scompartimento, bensì sopra il tetto del convoglio che per vostra sfortuna viaggia molto veloce.
Stando attenti a non cadere nel vuoto, dovrete saltare e correre, correre e saltare fino a che, attraversati di slancio tutti i vagoni del TEE passerete di diritto al secondo livello.
Attenti alle numerose insidie che si presenteranno lungo il percorso altrimenti... addio eroe!!
Buon divertimento!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

OFF ROAD BIKE

Il ciclismo era molto in voga alcuni anni fa, ma per un certo periodo di tempo non è stato molto seguito e solo i veri appassionati andavano a vedere le corse di biciclette. Proprio per appassionare un maggior numero di pesone è stato creato il bicicross, uno sport dove con la bicicletta si devono percorrere dei percorsi accidentati e difficili proprio come nel motocross, solo che qui tutto è naturalmente più difficile dal momento che non c'è un motore che dia propulsione al mezzo meccanico, ma è solo con i piedi che ci si può spostare. Questo sport è abbastanza pericoloso perché i terreni impervi e scivolosi sono all'ordine del giorno e dappertutto si può trovare qualche cosa per cadere e farsi male. Ma se starete molto attenti potrete portare il vostro campione alla vittoria. Potrete giocare fino a quattro alla volta e le competizioni saranno veramente emozionanti.

JOYSTICK PORTA 1/2

,/RUN STOP	sinistra
Q/	destra
C=/=	vai
FUOCO	vai
S	inizio gioco

BLOODY GAME

Che ne dite di una bella, sana, partita di football?
Una variante ce la mettiamo?!
Bene, allora disputeremo l'incontro sul duro e ruvido asfalto dove ogni minimo fallo subito (o fatto) potrà rivelarsi alquanto dannoso per la salute.
Le regole di gioco sono le stesse, ma... attenzione il fallo laterale non esiste, quindi il tempo di gioco effettivo è assai più lungo.
Picchiate duro, non abbiate timore di entrare decisi sul pallone e tirate, tirate sempre verso la porta avversaria. Solo così potrete sperare di vincere questi tornei rionali che da sempre hanno messo in evidenza dei grandi campioni.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

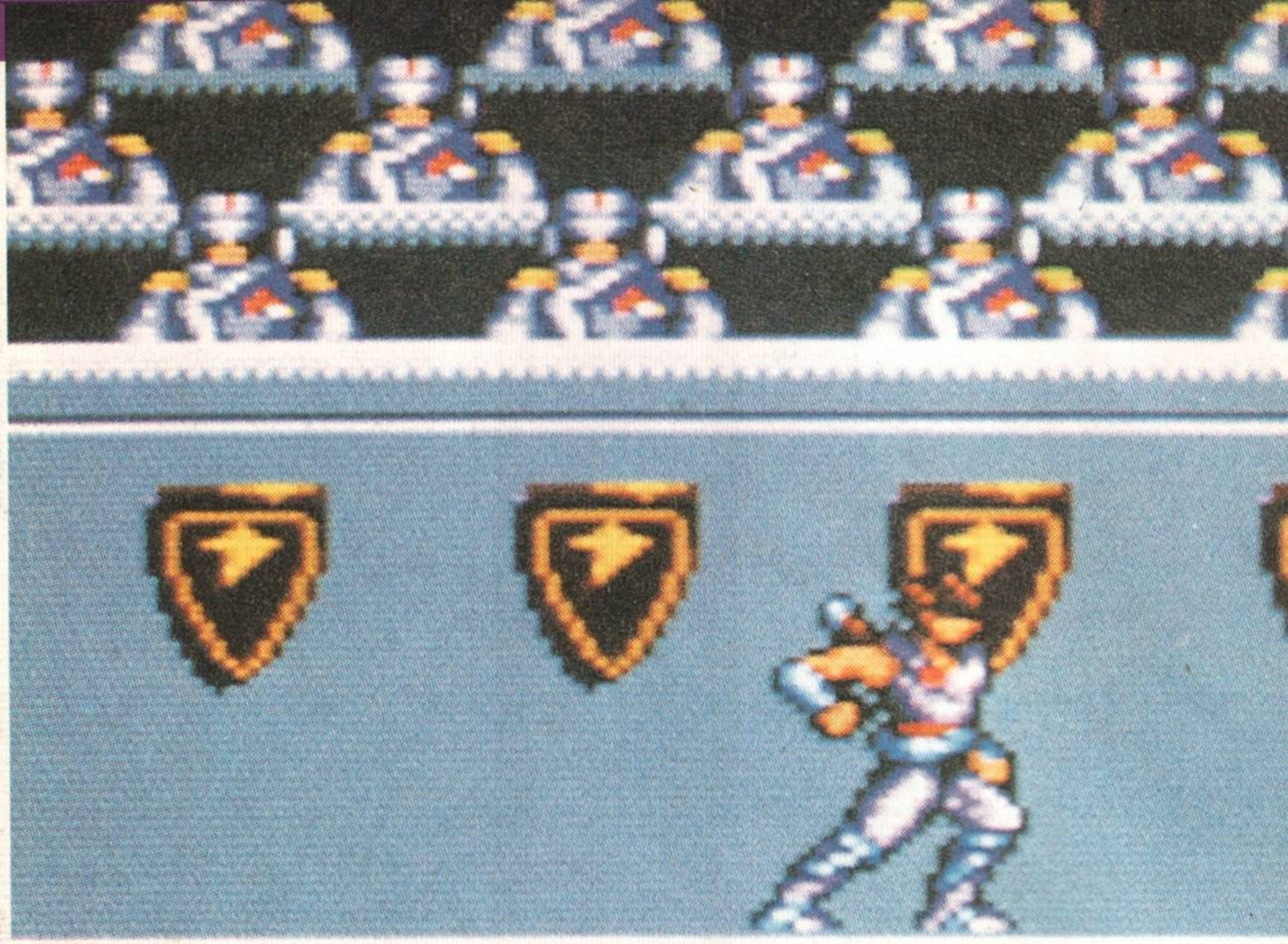
STR

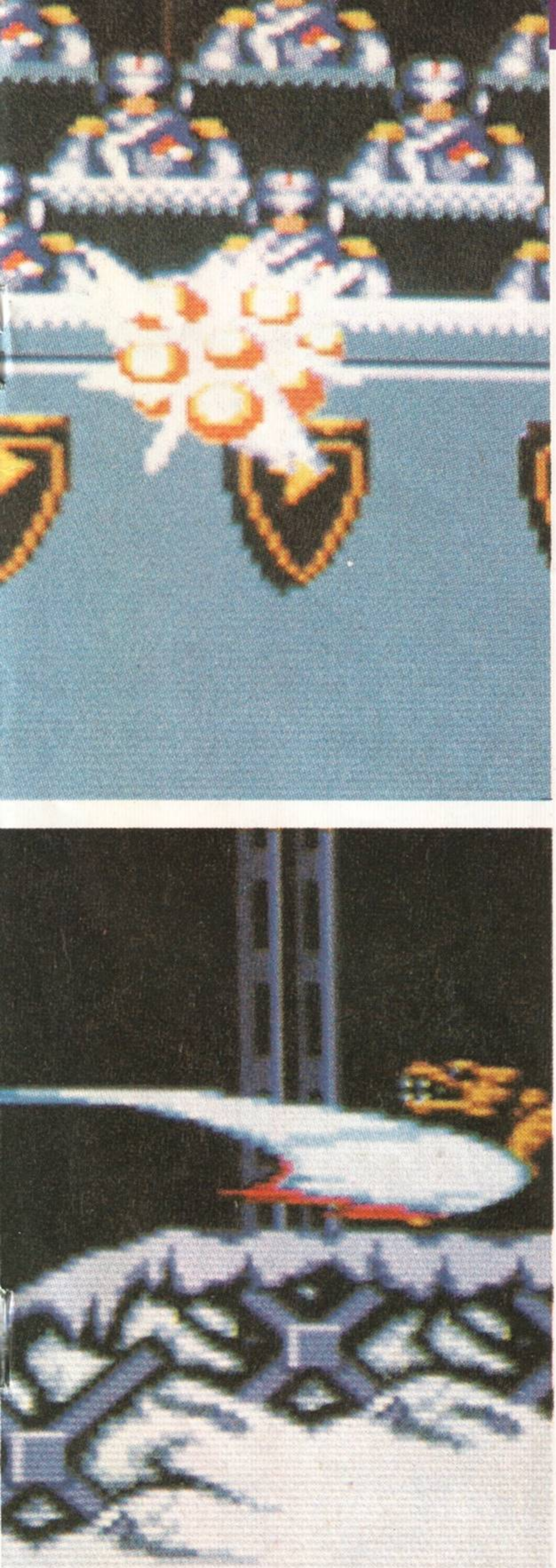
STRIDER

Non molto tempo fa mi sono trovato già davanti alla macchina di arcade di questo favoloso gioco. Dopo la frustrazione iniziale dovuta al fatto che cercavo di mettere bene a fuoco sullo schermo troppo grande, l'attenzione è stata attirata da quello che è probabilmente il personaggio più atletico che io abbia mai visto in un gioco.

Strider è un coin-op animato in modo superbo che ha un personaggio che fa una capriola via l'altra, si lancia giù per le scogliere e sfida la forza di gravità con l'aiuto di una ventosa adesiva. Sembrava impossibile da convertire.

Molto spinta e molto sostenuta la conversione contraddice fino in fondo tutto quanto avevo detto. I grafici statici di sfondo sono identici a quelli dell'arcade. Le sequenze fra un livello e l'altro sono state conservate; c'è una frase esemplificata e, la cosa migliore, rimane anche la stessa giocabilità. Continua a eseguire i voli più sbalorditivi e a rigirare un gatto con un hot-foot, mancano solo alcuni fotogrammi di animazione e la velocità è un po' ridotta. Ma rimane ugualmente favoloso.





Il drago del Cremlino, una delle caratteristiche originali, appare anche qui e provoca preoccupazioni a tutti i favoriti per il Politburo trasformandoli in un gigantesco verme comunista che deve essere schiacciato. Ragazzi, il gorilla d'acciaio di cinquanta tonnellate balla sullo schermo dopo quello con pugni di ferro delle dimensioni di un carro armato. Nel livello due trovi le mine di terra e i lupi invernali che rendono la vita un mistero. Sulla cima c'è un salto così grosso che ci vuole una temporizzazione praticamente perfetta per riuscire a superarlo.

La difesa principale di Strider è il gigantesco campo di energia che si trova intorno alla sua testa le cui dimensioni possono essere aumentate raccogliendo le cose lasciate indietro dagli esseri umani e dai robot. È possibile raccogliere anche un altro attrezzo supplementare molto utile: un satellite robot che orbita intorno a Strider e fa fuoco ad intermittenza, utile per gli attacchi di lunga portata.

La vita si basa su una barra di energia che si riduce ogni volta che Strider ha uno scontro con un cattivo. Troppi scontri e perde una delle sue tre vite.

I dieci minuti successivi sono stati dedicati a vedere le espansioni di memoria e l'elusivo "secondo" disco. Non ce n'era nessuno. **Strider** è su un unico disco completamente autosufficiente, ed è uno di quelli buoni.

Contiene tutti gli ingredienti migliori per essere un gioco eccellente. La giocabilità è meravigliosa, c'è sempre una trappola nascosta, i cattivi o i problemi da risolvere sono necessari per avanzare di una sezione, ed è sempre una novità in quanto nessuna delle sezioni è ripetitiva. Il gioco ha in ogni caso un'ottima presentazione, con sequenze e cartoni fra un livello e l'altro e frasi esemplificate.

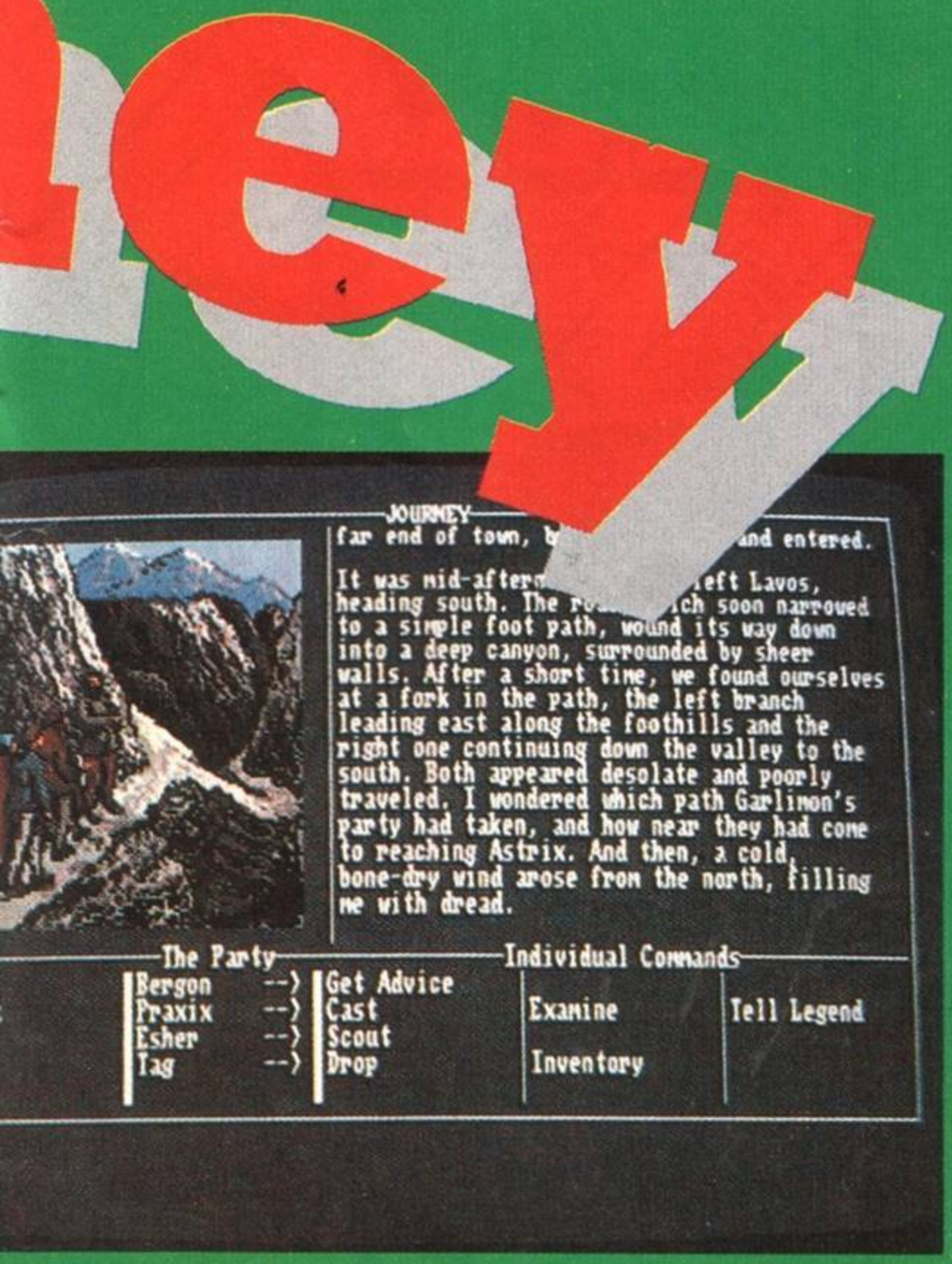
Se **Strider** sembra un po' goffo da controllare, non preoccuparti. Viene utilizzato il metodo di controllo ad otto direzioni, con alto per salto e fuoco per usare il raggio di energia. Tutte le altre azioni sono determinate dal terreno e dalla posizione di Strider e la facilità di controllo aiuta ad aumentare la giocabilità del gioco. Non è stato programmato come decorazione. Molti stadi richiedono un posizionamento preciso e le giuste azioni nel momento giusto per saltare sopra ad un muro o evitare gli oggetti che cadono.

Un dovere per i fanatici dell'arcade, e rimaniamo pronti per vedere la sfida di **Forgotten World** e **Xybots** alla ricerca della conversione dell'anno.

Cr. ba.

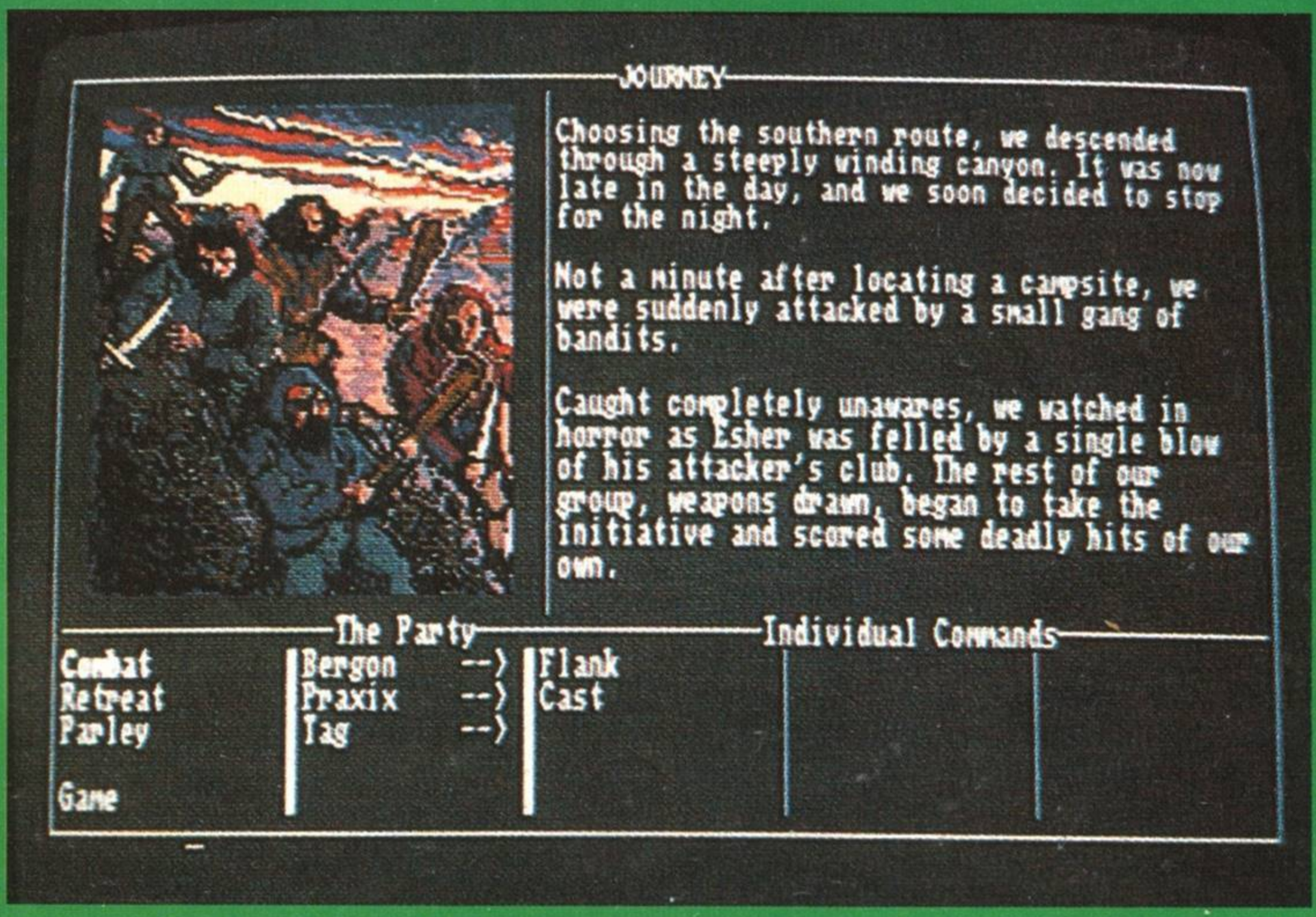
Journ

ley



Si tratta di un gioco su due cassette, ma per fortuna — a differenza di molti altri giochi analoghi — la procedura di caricamento è ragionevolmente rapida. Per prima cosa, occorre scegliere tra quattro eminenti scienziati — tra i quali però non si possono distinguere grosse differenze. Tutto poi ha inizio nel vulcano Sneffels — e non si può certo dire che l'intreccio difetti a questo gioco, che è pur sempre tratto dal romanzo omonimo di Jules Verne. Secondo la miglior tradizione dei giochi avventurosi, l'introduzione è costituita da una serie di schermi accattivanti, ma la prima sequenza d'azione, pur ben fatta, risulta noiosa. Inoltrandosi nel gioco, appaiono una serie di indicatori dall'aria piuttosto ottocentesca e poi una piccola finestra testuale che vi tiene al corrente su dove vi trovate e cosa vi sta succedendo... solitamente una caviglia slogata o il morso di un pipistrello. Robette, a cui potrete facilmente rimediare col vostro corredo di pronto soccorso.

Nel cercare di unire azione e avventura, i programmatori della Chip sono purtroppo riusciti soltanto a coniugare le lungaggini dei giochi avventurosi con la superficialità dei giochi da bar: **Journey at the Centre of the Earth**, a differenza del romanzo da cui è tratto, è purtroppo noioso, con pochi schermi d'ambientazione e sequenze d'azione monotone. Peccato!



OGNI MESE

IN EDICOLA

SILK WORM

Ancora una volta tempo di guerra, e come al solito vi trovate nel mezzo della bufera, a bordo di un supereli-cottero, con la missione di far saltare un reattore nucleare nemico. Per fortuna, a terra c'è un amico che vi accompagna a bordo di una jeep ballonzolante. Entrambi i veicoli sono dotati di una scorta inesauribile

di missili, che vengono sparati a due per volta: l'elicottero può lanciare i missili sia in avanti che diagonalmente verso il basso, mentre la jeep monta un lanciamissili orientabile. Trattandosi di un gioco tosto, elicottero e jeep verranno attaccati dall'intera aviazione avversaria nonché dai mezzi corazzati a terra. Non solo verrete inseguiti dai caccia e dai missili intelligenti, ma anche da certi "elicotteri-anitra" che si possono abbattere solo passando sotto la testa e centrando il collo. questo non è facile, se il cielo è già pien di missili che vi cercano! Ad ogni modo, a battendo un elicottero-anitra avrete in prem le solite cose — un raddoppio della veloci o del volume di fuoco, e così via.
Nel frattempo, a terra ci sono carri arma lanciamissili e razzi di tutti i generi. La jee ha non pochi problemi a causa delle min ma se l'elicottero le colpisce esse si trasfo

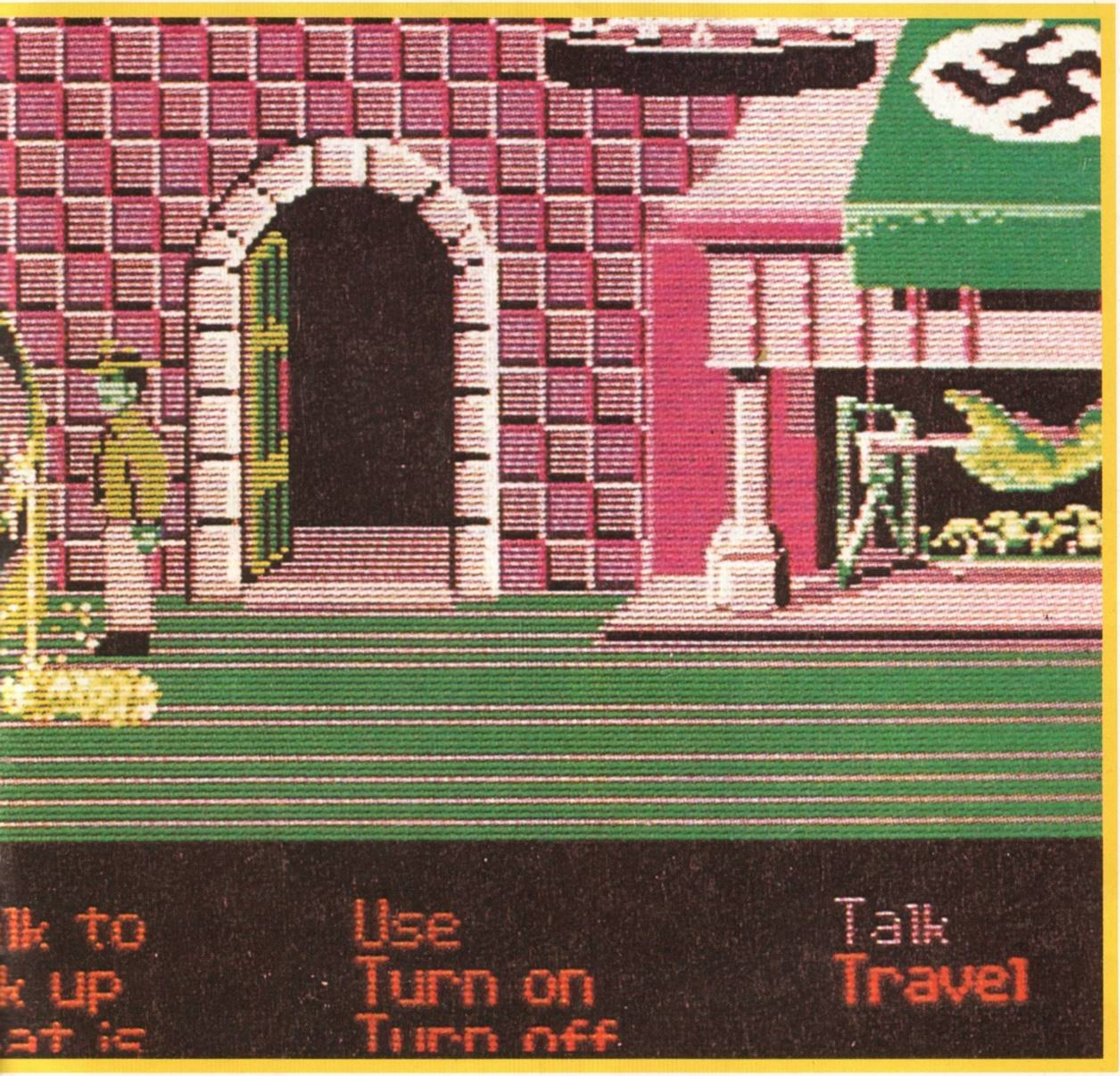
mano in nuvolette scintillanti che diventano schermi d'energia per chi le prende. Sorpresa: se già avete uno schermo e colpite o raccogliete una nuvoletta, otterrete una bomba intelligente! Gli effetti sonori sono una delle attrattive di questo gioco: se alzate il volume, vi sembrerà di essere sul set di **Apolcalypse Now!** Col suo ottimo scrolling parallassiale e i suoi sprites ottimamente dettagliati, la grafica non è da meno: basti dire che ad ogni balzo la jeep si lascia dietro una nube di polvere, e anche quando lo schermo è pieno di missili non c'è alcuna perdita di velocità e fluidità. Anche la meccanica di gioco è all'altezza della situazione: anche i più inesperti possono superare i primi livelli, mentre in seguito le cose si fanno sempre più difficili, tra missili, elicotteri e squadriglie di jet avversari. Se **Silkworm** non riesce ad emozionarvi, dovete essere già in coma!

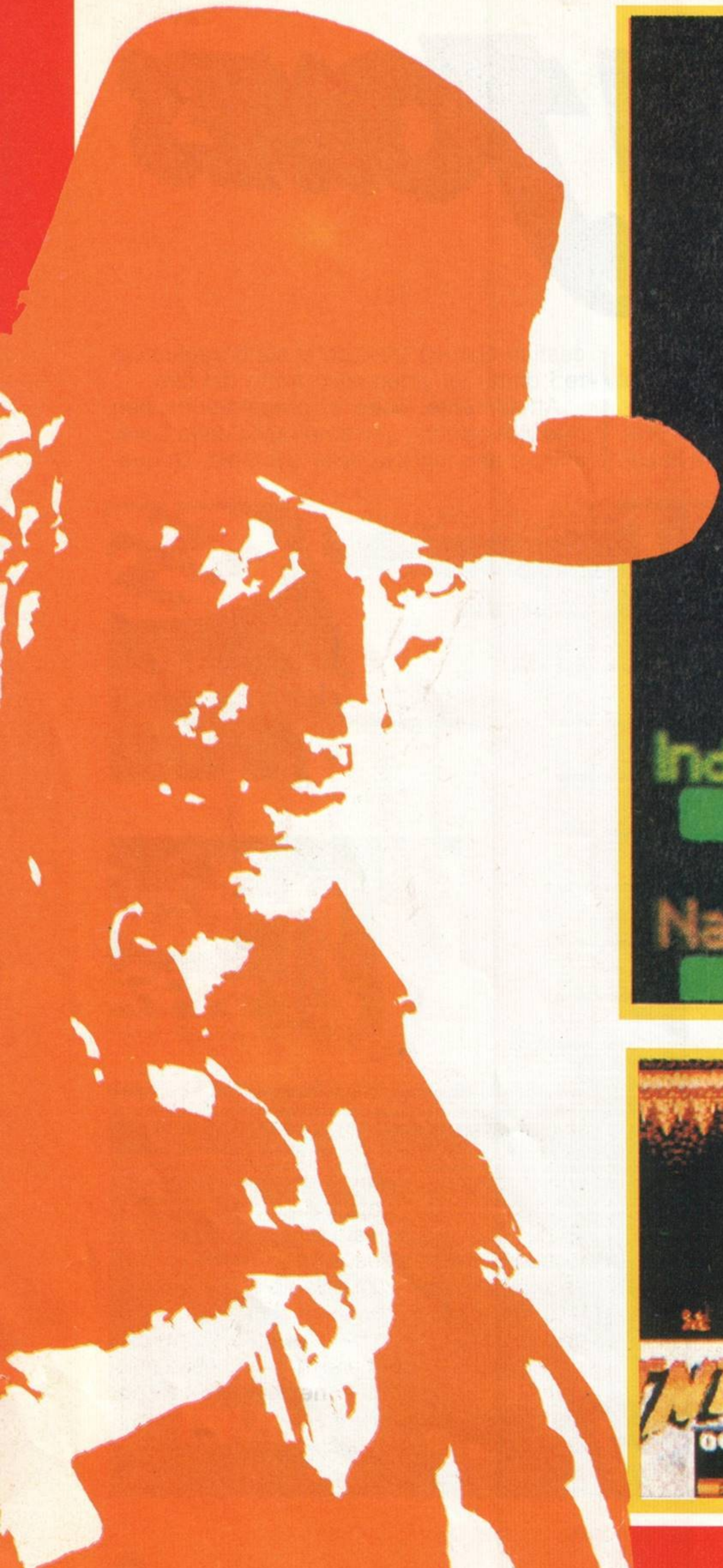
to
Open
Close

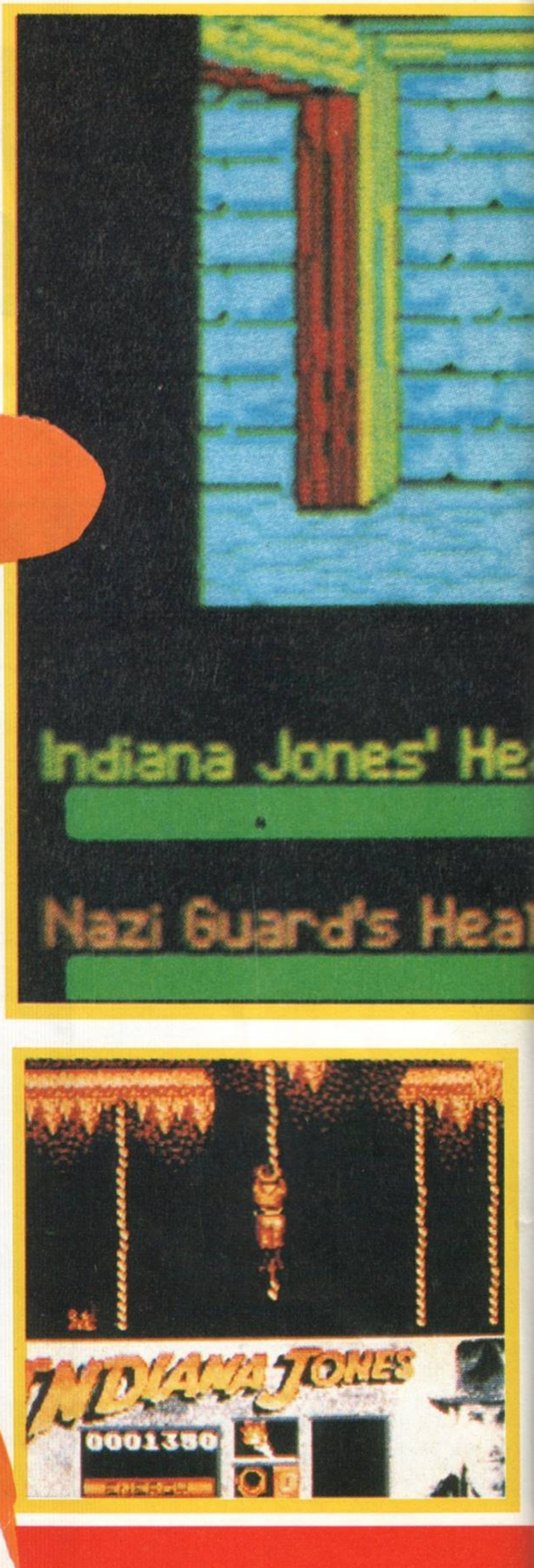
INDIANA JONES

Indiana Jones, il più grande avventuriero del mondo, è tornato col terzo — e probabilmente migliore — film della serie. Com'era già successo per il film precedente, **Indiana Jones**, la US Gold e la Lucasfilm Games Division si sono aggiudicate i diritti del videogioco tratto dal film.

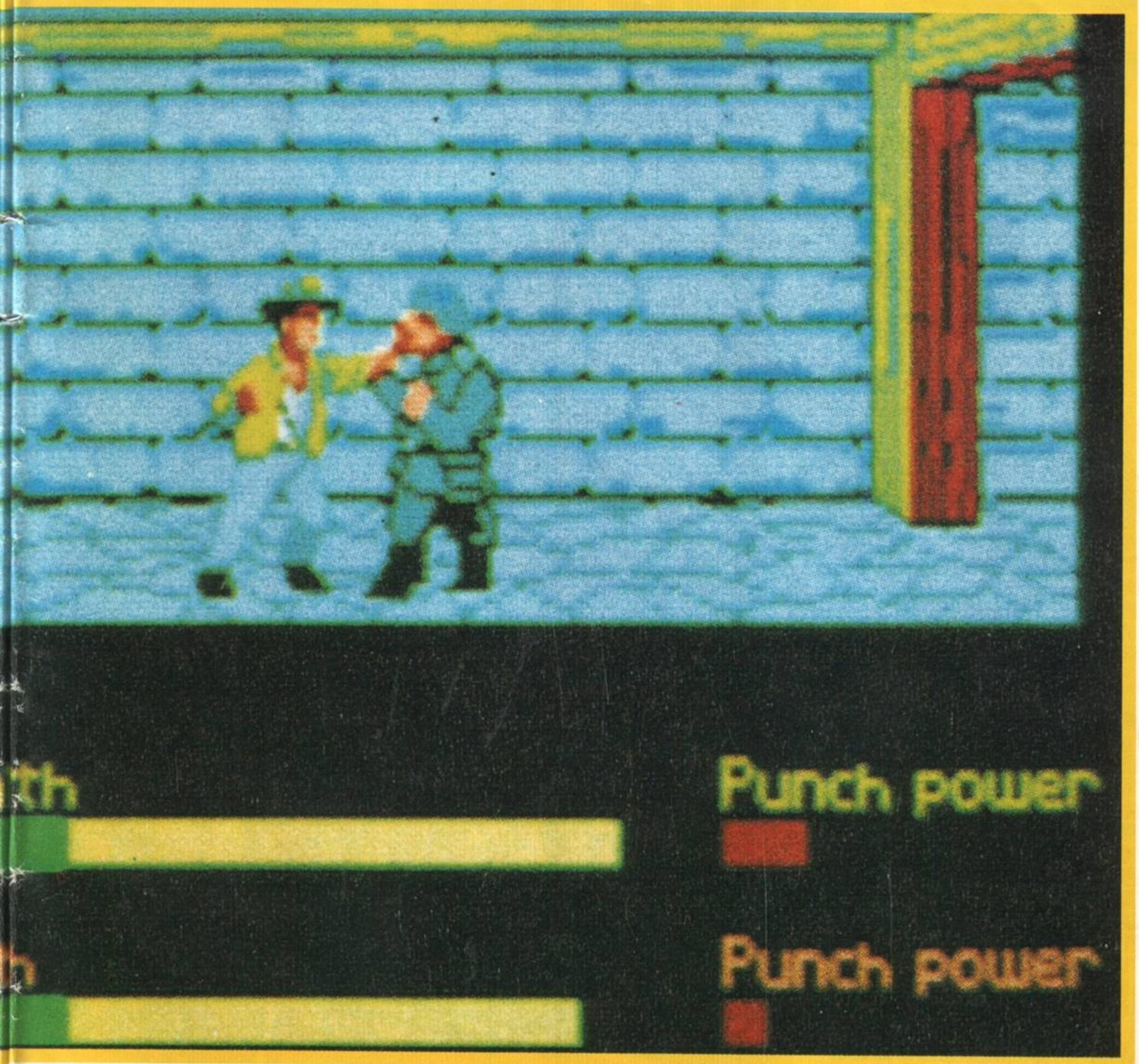
Attualmente, sono in preparazione ben due videogiochi, uno americano della Lucasfilm e uno inglese della US Gold. Di que-






Indiana Jones' He
Nazi Guard's Hea

INDIANA JONES
0001350



st'ultimo possiamo anticipare che si tratta di un classico gioco avventuroso a piattaforme su quattro livelli. All'inizio, Indy è intrappolato in una caverna sotterranea, e deve aggirarsi per il paesaggio a scrolling multidirezionale per trovare la croce che indica l'uscita. Le insidie non mancano: tra di esse crolli, nazisti da prendere a frustate, abissi da valicare appesi a una corda e ponti pericolanti.

Indy ha un indicatore d'energia che diminuisce ogni volta che non riesce a superare un ostacolo; se poi si fa sparare, l'indicatore scende a zero e il nostro eroe perde una delle sue cinque vite.

L'avventura procede a bordo di un camion in corsa inseguito da orde di nazisti che vanno eliminati a cazzotti. Si tratta di un livello duro, e dovrete avere ottimi riflessi per far sì che Indy sopravviva fino al livello successivo, il terzo. Qui Indiana Jones è prigioniero di un antico tempio così pieno di insidie e di sorprese sgradevoli che vi consigliamo di tracciarne una mappa strada facendo. Per finire, l'azione si sposta a bordo di un gigantesco dirigibile tedesco, sul quale Indy deve strappare ai nazisti il Santo Graal, per evitare che cada in mano a Hitler. Si tratta di un ottimo livello, e i movimenti del dirigibile sono così realistici che si rischia il mal d'aria.

Insomma, **Indiana Jones** si prospetta come un gioco che avvincerà gli appassionati dei videogiochi di piattaforme.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo su cassetta per C-64: Navy Moves, Thunder Blade, Silk Worm, Robocop, The Last Ninja 1-2, Dragon Ninja, Double Dragon, The Great Gianna Sister, Mario Bros, Gryzor, Bionic Commandos, Rambo 1-3, Circus Games, Renegade, ecc. Telefonare allo 079/978880 oppure a: Tedde Enrico - Via Einaudi 4/A - 07041 Alghero (SS) - Tel. 079/977429.

● I tempi passano, ma è sempre la numero 1: Ramsoft Corp. è ciò che cercate se avete uno Spectrum 48-128 + 2, e molti di voi già lo sanno! Nessuno (e noi lo abbiamo verificato) vi offre la qualità che noi garantiamo, per non parlare dei nostri prezzi. Se cercate le ultime novità, allora state cercando noi: arrivi direttamente dall'Inghilterra, prima che escano in Italia!!! Ramsoft vi mette a disposizione anche un lungo catalogo di utilities, mappe e pokes, oltre a consulenze software e hardware. Su disco, M-drive, Cass. Ramsoft e Spectrum: intesa perfetta!
Luca Bisti - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/20251.

● Vendo cassette per il Commodore 64. I prezzi sono stracciatissimi: cassette 30 giochi L. 10.000, cassette 10 giochi L. 5.000, cassette con meno di 10 giochi a L. 3.500. Inoltre vendo una cassetta con più di 80 games a L. 20.000. Cito alcuni giochi: Antenati, Run Fu Masters, Run Out, Dragon's Lair 2, Rambo, Cobra, Mondialito.
Berenato Candeloro - Via Candelora 121 - 98040 Serro (ME) - Tel. 962111.

● Vendo Spectrum 128K + , con presa stampante RS 232 Keypad, Multiface 128 motorino Microdrive (con cartucce), tastino Reset, manuale 48K (inglese e italiano), manuale 128K, assemblatore per lo Spectrum, libro dell'assembler per lo Spectrum, registratore, più di 500 giochi, avventure, utilities, poke e mappe! Il tutto a L. 460.000 trattabili. Telefonate per informazioni o acquisto software. Telefonate aspiranti Spectrumiani e Spectrumiani di tutta Italia!
Russi Massimiliano - Via A. Malignani 2 - 33052 Cervignano (UD) - Tel. 0431/35059.

● Cerco Drive 1541. Offro massimo lire 170.000.
Romano Stefania - Via Lung'Orba 48/7 - 15076 Ovada - Tel. 0143/80039.

● Muoviti! Vieni con noi. Questa è un'offerta che non si ripeterà mai più! Noi della Arcobaleno Software vendiamo su cassetta una valanga di splendidi giochi come: Druids, Trap Door, Mikie, Ghostbusters, Ghost'n Goblins, Mermaid Madness, Suicide Express, Antiriad, Uridium, Willow Pattern, Sanxion e tanti altri tutti da L. 1.000 a L. 4.000 cadauno. Si vendono anche utility per disegnare. Il tutto gira sul CBM 64. Richiedere la lista e telefonare nella fascia oraria compresa dalle ore 14 alle 16.30.
Club Arcobaleno Software - Via Irace 20 - 84070 Villammare (SA) - Tel. 0973/365156.

● Vendo tutti i migliori programmi presenti sul mercato. Da me li troverete tutti, inutile elencare i titoli. Per i prezzi sono sicuramente i migliori. Da me troverete anche utility come i digitalizzatori o programmi copiatori. Vendo sia su nastro che su disco. Telefonatemi!!!
Paolo Gentile - Via Sonzini 19 - 73013 Galatina (LE) - Tel. 0836/569759.

● Salve ragazzi! Avete risolto i vostri problemi di software. Io vi posso vendere i migliori giochi presenti sul mercato. Arrivi ogni 15 giorni. I prezzi... giudicate voi stessi. Ogni tipo di gioco L. 3.000. Anche i multiload. Telefonate. Da me li troverete tutti.
Gentile Paolo - Via Sonzini 19 - 73013 Galatina (LE) - Tel. 0836/569759.

● Vendo ZX Spectrum + completo di tutto più cuffie a L. 250.000 (solo zona Brescia o Salò). Compro libri sul linguaggio macchina e assembler. Cerco persona che mi venda il suo C-64 a L. 200.000 (solo zona Brescia o Salò).
Pierpaolo Cofano - 25087 Salò (BS) - Tel. 0365/41521.

● Vendo giochi per C-64, tra cui: Salamander, Double Dragon, Operation Wolf, Zanzara, Barbarian, Blasteroid, Rambo 3, Draconus, Renegade, Calcio dall'alto, Impossible Missione 1 e 2, Pac Mania, Pac Land, Hollywood Poker, Bombuzal, E.H. Int. Soccer, Shoot Out, Soc Dier of Light, Last Ninja 1 e 2. In arrivo R-Type. Tutti questi giochi saranno tuoi a 3.000 lire.
Lucchese Marco - Via Mazzini 63 - 74021 Carosino (TA) - Tel. 690078.

● Cerco disperatamente Rainbow Island e sono disposto a scambiarlo con giochi tipo: Last Ninja 2, Barbarian 2, R-Type, Platoon ecc., tutti ottimi. Svelti, sono ossessionato.
Francesco Vinelli - Piazza Europa 112 - 71013 S. Giovanni Rotondo (FG) - Tel. 0882/411934.

● E' la preferita presso molti di voi, sicuramente la più seria e la più competente ed adesso è qui per rendere il vostro inverno più caldo con le più scottanti novità dall'Inghilterra (agosto 89): Forgotten Worlds, Red Heat, Ren. 3, Typhoon, Robocop, Silkworm, Batman, 19, Dragon Ninja. D. Thomphson's Super Test, Rockstar, Dna Warrior, Dark Fusion... E per quando leggerete questi titoli, altri saranno già nostri: in arrivo Altered Beast, Black Tiger, Out Run Europa, Xybots, Timescanner, Vigilante, Obliterator... Consulenze Soft & Hardware. Ramsoft, naturalmente!
Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.

● Vendo giochi per il CBM 64 tutti a L. 1.000 tra cui: Easy Money, Sicantrop, Wonderboy, Popeye, Barbarian 1 e 2, Rambo 2, Pac Land, Pit Stop 2, Ghost'n' Goblins, Renegade, Imp. Missione 2, War Signs, Squitty, le 7 Proke; e a L. 15.000 il programma per trasformare il CBM 64 in Spectrum. Spese postali a tuo carico.
Emanuele Laneri - Via A. Locatelli 5/A - 95123 Catania - Tel. 059/350508.

● Vendo giochi per C-64 disco cassetta a poco prezzo: R-Type, Hawkeye, Batman, Microprose Soccer, Grand Monster Slam, Dragon Ninja, Robocop, Grand Prix, Rober Rabbit, Real Ghostbuster, I Renegade 3, Double Dragon, Armalyte, Thunder Blade, Silk Worm, Phobia, Forgotten, World's, Rambo 3, Circus attractions, California Games, Paclands.
Giovanni Scirè - Via Pappalardo 17 - 91022 Castelvetrano (TP) - Tel. 0924/204180.

● Attenzione! Compro cassette a L. 1000-1500 cad. per C64, con i giochi: Kung Fu Master, Wrestling o Catch, Visitors, Boxe Popeye II, Dig Dug, Ghostbuster, Rambo, Bruce Lee, Legend of Kage, Porti Gipl, Mikie, Western, Pacland, Pacman, Commando, Tarzan, Asterix, Indiana Jones, Donald Duck, Ye Ar Kung Fu. Cerco inoltre con prezzo da concordare, Dragon's Lair, Mrs. Mop, On the Tiles, Killed until Dead. Desidero max serietà. Ai primi che mi telefoneranno toglierò le spese di spedizione. Telefonare ore 19 in poi.
Gabriele Messedaglia - Via Colombare Boccchere, 2 - Ceresara (MN) 46040 - Tel. 0376/87105.

● Cerco per CBM 64 tutto ciò che riguarda la strategia bellica. In particolare il gioco Silent Service e i primi numeri della rivista War Games. Importante: tratto solo la zona di Torino.
Gallina Paolo - Via Ventimiglia 168 - Torino 10127 - Tel. 6961001.

● Vendo Zx Spectrum 128 + 2 con più di 100 giochi e due joystick a L. 269.000, in omaggio alcune riviste per la programmazione.
Giorgio David Sodani - Via Chiusi 52 - Roma 00139 - Tel. 8127132.

● Per non più di L. 80.000 compro la cartuccia MK V per C64 o 128. Inoltre cerco la cassetta che permette di caricare i giochi dello Spectrum 48K sul C64. Scambio con 12 giochi originali per CBM 64: Barbarian II, Led Storm, Italy '90, Super Mario Bros, Pac Mania, Fox Fights Bak. Per Spectrum 48K: F.F.B., P.M., Gi-Hero, E. Internationals, Pacland. Scambio tramite pacco postale. Acquisto tramite vaglia. Telefonate.
Calvelli Gianmaria - Via S. Francesco d'Assisi, 11 - Firenze 50124 - Tel. 2320438.

● Vendo, scambio giochi per CBM 64 su cassetta tra cui: Robocop, Bubble Bobble, Combat School, Predator, Ghost'n Goblins, 1943, Batman, Bomb Jack I, II, Green Beret, Tunder Blade, Pacland, Pacman, Pacmania, Last Ninka I-II, Rodeo, Calcio repla, Ping pong, Barbarian I-II, Navy Moves, Pit Stop I-II, Target Renegade, Platoon, Mario Bros, Scuola pazza, Raid Over Moscov, Street Fighter, Olimpiadi di vario tipo. Arrivi settimanali. Telefonate ore pasti.
Biolo Diego - Via Baudenile 23 - Leini (TO) 10040 - Tel. 011/9980517.

● Scambio nuovissimo e famosissimo gioco: Solomon's Key, con gioco altrettanto famoso e nuovo. È possibile pure registralo su vostra cassetta. Massima serietà e fatevi sentire al più presto.
Pellegrino Pietro - Via Vibo Valentia, 42 - Catanzaro L. 88063 - Tel. 0961/33493.

● Vendo per ZX Spectrum 48K registratore Panasonic RQ-8050 a L. 75.000.
Giorgio David Sodani - Via Chiusi 52 - Roma 00139 - Tel. 06/8127132.

● Cerco disperatamente programma su CBM 64 di simulazione di partite di calcio che, secondo tutti i dati riguardanti le squadre, dia il resoconto delle azioni, minuto per minuto (su video e su carta). Cerco inoltre gioco d'automobilismo, di cui non so il nome, che prevede presqualifiche e poi la gara che dà inoltre la scelta dell'auto, del motore e del pilota.
Salvatore Ruggiero - Via Togliatti, 71 - S. Maria C.V. 81055 - Tel. 845896.

● Compro se in buone condizioni per CBM 64, su nastro i seguenti giochi: Buble Buble, Moto Mondiale, Formula 1, Buble Dragon, The Last Ninja, Test Drive, Dragon's Lair. Massimo L. 1000 per ogni gioco. Telefonare ore pasti o scrivere a: Fontanella Piermario - Piazza Sobrano, 6 - Vigliano (BS) 13069 - Tel. 015/510741.

● Vendo tastiera musicale Hohner Pk 100 Midi, 5 ottave, 20 ritmi, 20 suoni per l'accompagnamento, 40 suoni per il solista, a L. 450.000.
Giorgio David Sodani - Via Chiusi, 52 - Roma - Tel. 06/812713.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 a Lire 4.000 come: R-Type, Barbarian II, Salamander, Forgotten World, Dragon Ninja, ecc. Offerta sempre valida.
Giuseppe Beccalli - Via Miglioli, 16 - Besana B.za (MI) - Tel. 0362/949962.

● Per voi comuni mortali, noi della "Joe and Cs" proponiamo per il C64 giochi nucleari, da

Shinobi a Summer Games, su disco e cassetta!! I prezzi sono degni dei giochi: prendete l'offerta al volo, finché potete.
Bruno Ivan - Via Littardi, 29 - Coldirodi (IM) 18038 - Tel. 0184/670609.

● Per C64, vendo 10 stupendi giochi dell'orrore e 10 tratti da film, a sole L. 20.000. Ecco i titoli: Zombies, Formicaio, Strega, Sott. vivo, Scopa magica, Stregoneria, Druido, Rocce, Il gobbo, La torre. Film: Rambo, Cobra, Grosso guaio, Supercar, Gremlins, Commando, Blade Runner, Ghostbusters, Ritorno al futuro, Visitors.
Ettore Silletti - Via G. Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò (GE) - Tel. 010/750053.

● Cerco a basso prezzo il programma che permette allo ZX Spectrum 48 K di caricare tutti i giochi del CBM 64 su cassetta.
Bei Fabio - P.zza delle Primule 18 - Roma 00172 - Tel. 2815470.

● Vendo computer MSX Fenner in ottime condizioni + registratore di soli 3 mesi di vita. Scrivete o telefonate dopo le 17.30.
Giuseppe - Via Boccaleone 8 - Bergamo 24100 - Tel. 315093.

● Vendo giochi fantastici tra cui Hard Ball, Ptsop II, Duble Dragon, Pacland. Inviare 500 L. per lista. Prezzi trattabili.
Rovelli Riccardo - Via Asiago 2 - Usmate (MI) 20040 - Tel. 039/673647.

● Eccezionale!!! Shadowfire Soft propone ultimissime novità a tutto disco: Duel II, Poker Super Strip, Infiltrator, Caccia allo Squalo, Mini Puttm Wilcoyote, Dragon's Lair II e altri a sole L. 30.000 di 6 dischi (12 facciate). Richiedi lista specificando disco o nastro, scrivi subito!!!
Shadowfire Soft - Casella Postale, 52 - Piovene R. (VI) 36013.

● Cerco vari giochi per ZX Spectrum 48K, programma che trasformi lo ZX in CBM 64, Wonder Boy, Indiana Jones, Match Day 1-2, Rambo 1-2-3, Biliardo, Super Car, Commando, Samurai Warrior, Batman, Ritorno al futuro, Top Gun, Ritorno dello Jedi 3D, Golf 3D, Calcio, Ping pong, Olimpiadi 1, Sci 3D, BMX, Baseball, Catch.
Pancani Giacomo - Via Sambre 47 - Firenze 50061 - Tel. 6593602.

● Vendo computer MSX Fenner in ottime condizioni + registratore di soli 3 mesi di vita. Scrivete o telefonate dopo le 17.30.
Giuseppe - Via Boccaleone, 8 - Bergamo 24100 - Tel. 315093.

● Siamo dei ragazzi appassionati di computer C64, di giochi ne abbiamo molti e vogliamo che anche voi di divertiate. Sono giochi belli, basta una piccola telefonata perché possiate avere gratis l'elenco dei giochi. Per chi non credesse che abbiamo giochi belli ve ne citiamo qualcuno: The Last Ninja I-II, Barbarian I-II, Spy Vs Spy II-III, Dragon's Lair I-II, Transformer, Microcup, Ghost'n Goblins, Nemesis Warlok, Ik+, California Games, Bruce Lee.
Emanuele Manca - Via Delle Magnolie 32 - Montecatini T. 51016 - Tel. 771650.

● Vendo a L. 4000 cadauno giochi come: Indigeno, Commando One, Karate Master, On Green, Alieni, Samurai, Trial, Flipper, F. 104, No Mercy, The sheriff, Hotti, Cucù, Tomcat, Demolitore, Sostanza, Incastro, Wow, Piattaforma Omega, Basket master, Indiana Jones, e molti altri. Vendo anche Vic 20. Telefonatemi.
Elia Cassandro - Via Fabiola 7 - Roma 00152 - Tel. 536773.

● Cerco e scambio giochi per Spectrum su dischetti per Opus Discovery (3, 5 pollici). Vendo stampante Alphacom 32 a L. 70.000 trattabili, in più vendo cassette originali a circa metà prezzo, scrivere o telefonare ore pasti, max serietà.
Massimiliano Costa - Via S. Salvario, 11 - Castellinaldo (CN) 12050 - Tel. 0173/213258.

● Carissimi spectrumisti, favolosa svendita di videogames e utility di ogni genere. Prezzi fanta mega ultra superfantastici!!! Extrastracciati da L. 1.500 (a seconda del tipo) a L. 4.000. Non mi metto ad elencarli perché sono più di 500 tutti, naturalmente, per 48K e alcuni 16K. Chi fosse interessato all'acquisto di 1 o più giochi scriva o telefoni all'indirizzo sottstante e provvederò all'invio di una cassetta undicante il costo e i giochi.
Stefano Donati - Via Isonzo 33/3 - Arezzo 52100 - Tel. 906955.

● Vendo giochi per C64 a L. 800 cadauno + spese postali e cassetta. Eccoli: Out Run, Impossible Mission 1,2, Dragon's Lair, Popoye, Pacland, Double Dragon, Olimpiadi, Leaderboard, Bomb Jack 1,2, Bolle Bolle, Wonder Boy, Master game (He Man), The Last Ninja, Luna Park, Campionato Mondiale, Le Mans, Barbarians 1,2, Viper Orbital, Ghost'n Goblins, Arkanoid I,II, Sisters, 1942, Heavy Hand, Buggy, Kung Fu, Mikie, Microcup, Int. Soccer, Karate, ecc. Annuncio sempre valido.
La Terra Pirré Eliseo - Via Firenze 28 - Vittoria (RG) 97019 - Tel. 0932/982112.

● Vendo giochi per C64 come: S.E.U.C.K., Double Dragon, Speedball, Street Fighter 1,2, The Last Ninja, Dragonninja, Platoon, Rambo III, Howard the Duck, Corto circuito, Renegade, Target Renegade, 20 giochi di calcio, 40 e più tra films e cartoni, ecc. da L. 2000, sono disposto anche a cambiarli con: Robocop, Forgetten World, R-Type, Defender of the Cronn, Danko, Renegade III. Telefonare durante ore pasti.
Scasso Giovanni - Via G. Mameli - Partinico (PA) 90047 - Tel. 091/8903285.

● Vendo tantissimi videogiochi per Spectrum 48K e 128K tra cui: Robocop, Chicago's 30, Wolf, Dragon Ninja, Flying Share, Thundercats, ecc. da 1800 a 2500 cad. + spese di spedizione. Tra poco disporrò di programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64.
Giacomo Lombardi - V.C.A. della Chiesa 5 - Tavarnuzze (FI) 50029 - Tel. 055/2033308.

● Vendo computer MSX Fenner + registratore in ottimo stato e con soli 3 mesi di vita il tutto a L. 200.000. Scrivetemi o telefonatemi solo dopo le 17.30.
Tumbarello Giuseppe - Via Boccaleone, 8 - Bergamo 24100 - Tel. 315093.

● Ho circa 8000 programmi per Spectrum. Manda tua richiesta minimo 15 a L. 15.000 tutto compreso. Programma per trasformare Spectrum in CBM 64 a L. 20.000. Manda un vaglia perché a causa di chi non ritira i pacchi non spedisco contrassegno.
Donato - Via Giusiani 87/51 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Videosoft + Videosoft + Videosoft! Il modo migliore per non farsi perdere più niente sulle novità per Amiga e C64. Tutte le news a L. 2500 il disk. Telefona! E te ne accorgerai.
Videosof - Tel. 041/5902148.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO
(cancellare i settori che non interessano)

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 27

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

● Vendo bellissimi giochi per il CBM 64 tra i quali i più belli sono: Ninja, House of Ushed, Basket, Cover Over the Top, Crol Shp, Deltaplane, Blob, Ram Disck, Sports, Puppy, Phantom Karate. Prezzo eccezionale L. 2000 cadauno.
Cosimo Ligorio - Via M. Pacuvio 21 - S. Vito N. (BR) 72019 - Tel. 393566.

● Stop! Ecco quello che stai cercando: Spectrum Sim., per trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K e avere così 2 computer! Insieme ad un sacco di istruzioni per il funzionamento, regalo anche Graphic Paint, per disegnare col joystick sullo schermo. Solo su cassetta. Costo L. 12.000 + spese postali, cioè L. 18.000 tutto compreso. Un consiglio: Svelti!
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - Magliano Alpi 12060.

● Oh ragazzi! C'è una storia nuova, si chiama YSPC! YSPC è il club del 2000. Vendo molti giochi e programmi es.: Super Mario Bros, Rambo 2, 3 Donverboy 1,2, Batman, Dragon Ninja, Spectrum, Sim. e molti altri. Scrivetemi, non ho il telefono. Un gioco così a L. 3000. Ciao, perché è qui la festa.
Max Maver - Str. per Longera, 310 - Trieste 34149.

● Vendo giochi, avventure, ed altro. Chiedere la lista inviando L. 1500 in francobolli. Ogni gioco costa L. 4.000. Sempre valido.
Rinaldi Mirko - Via S. Michele a Torri 46 - Scandicci (FI) 50020 - Tel. 769104.

● Cerco e compro un programma che trasforma lo Spectrum 48K in C64 + un joystick per Spectrum 48K per una cifra che non superi L. 25.000 complessive. Per favore telefonare il pomeriggio dalle 15.00 alle 20.00, tranne la domenica.
Andrea Segantin - Via Chiesa, 6 - S. Urbano (PD) 35040 - Tel. 0429/93126.

● Vendo anteprime e vecchie glorie per Amiga e C64. Le ultime novità sono: Space Ace, Ec le mans, Xenon, Robocop, Out run Europa, Bubble Bobble 2, Indiana Jones (Last Crusade), Last Ninja 2, e molti altri, vecchie glorie: Dragon's Lair, R Type, Super Hang on, Pac Mania, New Zealand Story, Vigilante, Giana Sister 2, Populos, Int. Karate, Forgotten Worlds, Danko, Barbarian 2, e moltissimi altri, il prezzo è di L. 3.500 a disco (incluso disco) per Amiga. Per C64 il prezzo è di L. 1.000 cad. su nastro, L. 2500 a disco (incluso disco). Sconti per quantità, spedizione in tutta italia. Invio la lista gratuitamente.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - Formia (LT) 04023 - Tel. 0771/267772.

● Vendesi C64 con: Floppy Disk (2 mesi di vita), registratore, cassetta gioco e 3 disk: The New Zealand Story, Tetris, Em. Hughes, In. Socer, Vigilante e Forgotten Worlds e su disco Grand Prix Selection, Ikari Warriors e Dragon Ninja. Telefonare ore pasti.
Raffo Umberto - Via Marina Vecchia 300 - 54100 Massa - Tel. 0585/250669.

● Vendo 20 cassette vari giochi per Commodore C64 prezzo speciale a L. 5000 spese postali comprese pagamento mezzo vaglia postale acquistando subito due in omaggio!!!
Tiziano Andreose - Via Donizetti 27 - 35020 Albignasego (PD) - Tel. 049/710726.

● Compro il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K. Compro inoltre videogiochi come Buggy Boy, Rtipy, Ghost Buster e altri. Telefonare ore pasti.
Luca Monti - Via Monte d'Argento 8 - 04020 Minturno (LT) - Tel. 0771/680048.

● Cerco disperatamente giochi su cassette e nastro per L. 5000 cad.: Batman, Rambo, 3-4 Thunder Blak, Transforms, per CBM64.
Massimiliano - Via Settembrini - 47036 Riccione - Tel. 605967.

● Vendo fantastici mega games per il tuo 64! Su nastro a sole L. 1000 l'uno: Navy Moves I e II, Red Heat, 3D Pool. Cap. America, Operation Wolf, Mario Bross, Robocop, Football Manager, Rolley, Microsoccer e altri, su disco a mega grafica: Duel II, Poker Super Strip, Infiltrator, Caccia allo squalo, Miniputt, Wilcoyote, Dragon's Lair II e tanti altri a sole L. 5000 al dischetto di 2 facciate. Scrivi subito e richiedi lista specificando disco o nastro. Il meglio del meglio lo trovi alla Shadowfire Soft!!
Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

SPECTRUM 48K

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

dizioni + registratore di soli 3 mesi di vita. Scrivete o telefonate dopo le 17.30.
Giuseppe - Via Boccaleone, 8 - Bergamo 24100 - Tel. 315093.

● Siamo dei ragazzi appassionati di computer C64, di giochi ne abbiamo molti e vogliamo che anche voi di divertiate. Sono giochi belli, basta una piccola telefonata perché possiate avere gratis l'elenco dei giochi. Per chi non credesse che abbiamo giochi belli ve ne citiamo qualcuno: The Last Ninja I-II, Barbarian I-II, Spy Vs Spy II-III, Dragon's Lair I-II, Transformer, Microcup, Ghost'n Goblins, Nemesis Warlok, Ik+, California Games, Bruce Lee.
Emanuele Manca - Via Delle Magnolie 32 - Montecatini T. 51016 - Tel. 771650.

● Vendo a L. 4000 cadauno giochi come: Indigeno, Commando One, Karate Master, On Green, Alieni, Samurai, Trial, Flipper, F. 104, No Mercy, The sheriff, Hotti, Cucù, Tomcat, Demolitore, Sostanza, Incastro, Wow, Piattaforma Omega, Basket master, Indiana Jones, e molti altri. Vendo anche Vic 20. Telefonatemi.
Elia Cassandro - Via Fabiola 7 - Roma 00152 - Tel. 536773.

● Cerco e scambio giochi per Spectrum su dischetti per Opus Discovery (3, 5 pollici). Vendo stampante Alphacom 32 a L. 70.000 trattabili, in più vendo cassette originali a circa metà prezzo, scrivere o telefonare ore pasti, max serietà.
Massimiliano Costa - Via S. Salvario, 11 - Castelinaldo (CN) 12050 - Tel. 0173/213258.

● Carissimi spectrumisti, favolosa svendita di videogames e utility di ogni genere. Prezzi fantamega ultra superfantastici!! Extrastracciati da L. 1.500 (a seconda del tipo) a L. 4.000. Non mi metto ad elencarli perché sono più di 500 tutti, naturalmente, per 48K e alcuni per 16K. Chi fosse interessato all'acquisto di 1 o più giochi scriva o telefoni all'indirizzo sottstante e provvederò all'invio di una cassetta undicante il costo e i giochi.
Stefano Donati - Via Isonzo 33/3 - Arezzo 52100 - Tel. 906955.

● Vendo giochi per C64 a L. 800 cadauno + mi

Shinobi a Summer Games, su disco e cassetta!! I prezzi sono degni dei giochi: prendete l'offerta al volo, finché potete.
Bruno Ivan - Via Littardi, 29 - Coldirodi (IM) 18038 - Tel. 0184/670609.

● Per C64, vendo 10 stupendi giochi dell'orrore e 10 tratti da film, a sole L. 20.000. Ecco i titoli: Zombies, Formicaio, Strega, Sott. vivo, Scopa magica, Stregoneria, Druido, Rocce, Il gobbo, La torre. Film: Rambo, Cobra, Grosso guaio, Supercar, Gremlins, Commando, Blade Runner, Ghostbusters, Ritorno al futuro, Visitors.
Ettore Silletti - Via G. Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò (GE) - Tel. 010/750053.

● Cerco a basso prezzo il programma che permette allo ZX Spectrum 48 K di caricare tutti i giochi del CBM 64 su cassetta.
Bei Fabio - P.zza delle Primule 18 - Roma 00172 - Tel. 2815470.

● Vendo computer MSX Fenner in ottime condizioni + registratore di soli 3 mesi di vita. Scrivete o telefonate dopo le 17.30.
Giuseppe - Via Boccaleone 8 - Bergamo 24100 - Tel. 315093.

● Vendo giochi fantastici tra cui Hard Ball, Ptsop II, Duble Dragon, Pacland. Inviare 500 L. per lista. Prezzi trattabili.
Rovelli Riccardo - Via Asiago 2 - Usmate (MI) 20040 - Tel. 039/673647.

● Eccezionale!!! Shadowfire Soft propone ultimissime novità a tutto disco: Duel II, Poker Super Strip, Infiltrator, Caccia allo Squalo, Mini Puttm Wilcoyote, Dragon's Lair II e altri a sole L. 30.000 di 6 dischi (12 facciate). Richiedi lista specificando disco o nastro, scrivi subito!!!
Shadowfire Soft - Casella Postale, 52 - Piovene R. (VI) 36013.

● Cerco vari giochi per ZX Spectrum 48K, programma che trasformi lo ZX in CBM 64, Wonder Boy, Indiana Jones, Match Day 1-2, Rambo 1-2-3, Biliardo, Super Car, Commando, Samurai Warrior, Batman, Ritorno al futuro, Top Gun, Ritorno dello Jedi 3D, Golf 3D, Calcio, Ping pong, Olimpiadi 1, Sci 3D, BMX, Baseball, Catch

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
1 DOCK'S LIFE	☐☐☐
2 BLAT RAT	☐☐☐
3 OTHELLO	☐☐☐
4 RESCUE	☐☐☐
5 HYSPRA	☐☐☐
6 FAST BIKES	☐☐☐
7 A	☐☐☐
8 SPIDER	☐☐☐
9 CHAMPIONSHIP	☐☐☐
10 OFF ROAD BIKE	☐☐☐

LATO B / SPECTRUM 48K

	COUNTER
1 LAST CUP	☐☐☐
2 HINOKI	☐☐☐
3 GREEN FURY	☐☐☐
4 SPANISH TOUR	☐☐☐
5 GATECRASH	☐☐☐
6 ROAD	☐☐☐
7 NORIX	☐☐☐
8 LEVEL BALL	☐☐☐
9 DREADFUL TRAIN	☐☐☐
10 BLOODY GAME	☐☐☐

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI